

# Quoi de neuf ?

## ScrapX™ : l'Album pour Mac OS X

### Version 1.3.5

Aqueous Software est fier de présenter ScrapX 1.3, qui contient de nouvelles fonctionnalités dont plusieurs ont été suggérées par les utilisateurs. La dernière version est v1.3.5. Pour une description complète, voir le Guide de l'utilisateur ScrapX 1.3 et notre site Web : [www.aqueoussoftware.com/scrapx](http://www.aqueoussoftware.com/scrapx).

### Fonctionnalités supplémentaires dans v1.3.5

*Nota : Tous ces nouveaux dispositifs sont à la disposition des utilisateurs enregistrés et non enregistrés.*

- **Saisie des fichiers promis.** Quand une image glissée-déposée sur ScrapX à partir de Safari et plusieurs autres navigateurs Web qui placent des "fichiers promis" sur le presse-papiers, le contenu est inséré dans un nouvel élément d'album.
- **Élimination des types dupliqués.** Quand un nouvel élément est créé, des types doubles sont automatiquement éliminés. Et, les nouvelles commandes **Album > Éliminer les types dupliqués...** et **Élément > Éliminer les types dupliqués...** enlèvent les types dupliqués des éléments existants.
- **Nouveau Filtrage de type.** Les préférences d'utilisateur pour le "type filtre" permet à des images redondantes d'être automatiquement éliminées quand le contenu est ajouté à ScrapX. En même temps que la saisie des fichiers promis, lorsque des images sont glissées à partir d'un navigateur Web, ceci peut réduire la taille d'albums par un facteur de quinze ou plus.
- **Saisie de contenu d'iPhoto.** Quand une ou plusieurs photos sont glissées d'iPhoto vers ScrapX, les photos sont insérées et les noms des images sont placés dans les champs Source. Ceci fournit une autre façon commode de recueillir du matériel pour des projets et des besoins spéciaux.
- **Une exportation plus facile de fichier.** Quand un élément est option-glissé sur le bureau, un fichier est créé dans le format du type actuellement choisi dans la liste des types. Le résultat est le même qu'en utilisant la commande **Élément > Exporter...**, mais l'exécution est plus simple.
- **Création automatique de mémo.** Quand le contenu qui inclut un type texte est glissé sur ScrapX, les 40 premiers caractères du texte sont automatiquement insérés dans le champs Mémo. Quand le contenu est glissé à partir de Safari, le titre de la page Web est inséré.

- **Recherche rapide des mémos.** Des recherches du champ Mémo peuvent être faites 'à la volée' en tapant les lettres premières du mémo que vous recherchez. (Cette fonctionnalité fonctionne comme la recherche à la volée dans le Finder.)

- **Autres améliorations.** Un nouveau raccourci-clavier a été ajouté pour la commande **Élément > Éliminer le type choisi** ; la vitesse de défilement d'un élément à un autre a été sensiblement améliorée ; quand les fichiers multiples sont insérés, un indicateur affiche l'information "insertion de x sur y fichiers" ; le menu contextuel dans le Dock inclut "Nouvel album" ; le panneau "À propos de ScrapX" affiche la date d'échéance de la période d'utilisation en essai libre pour la forme non enregistrée de ScrapX ; et les liens de ScrapX à Kagi sont sensible à la langue.

- **Corrections de bogues.** Des problèmes qui pourraient faire échouer la sauvegarde automatique ou produire un plantage quand l'élément actuel était un pdf ont été réparés ; on a éliminé plusieurs fuites de mémoire ; et, le taille du fichier (précédemment "Taille totale") est affiché dans le panneau "Au sujet de cet album" est maintenant la même valeur trouvée en utilisant la fonction "Lire les informations" pour le fichier d'album.

### Fonctionnalités supplémentaires dans v1.3.3

- **Enregistrement de l'information des pages de Safari.** Quand le contenu est glissé de Safari vers ScrapX, l'URL de la page Web est mise dans le champ Source et le titre de la page est placé dans le champ Mémo. L'URL peut être ouverte en utilisant la nouvelle commande **Ouvrir l'URL source**.

- **Information sur le fichier source.** Auparavant, lorsqu'un fichier avait été déposé sur ScrapX, le nom du fichier était mis dans le champ Source. Maintenant l'adresse complète du fichier est affichée dans une info bulle, et le fichier peut être trouvé en utilisant la nouvelle commande **Afficher la source dans le Finder**.

- **Indication de liens cassés.** Si une référence à un fichier film ou de son est cassée (le fichier n'est pas à son emplacement référencé), une image de lien cassée apparaît dans les fenêtres d'éléments et de vignettes. (Si le fichier est remis dans l'emplacement référencé, les images sont remplacées et le film ou le son redevient lisible.)

- **Améliorations.** La taille et l'emplacement des fenêtres d'album sont conservés, les commandes "Plus grand" et "Plus petit" sont ajoutées au menu **Texte**, les légendes des vignettes sont tronquées d'un caractère à la fois au lieu de par mot, les polices en gros caractères sont ajustées aux vignettes, un indicateur de progression est ajouté en recréant toutes les vignettes, et le format QuickTime VR est supporté en exécutant sous Panther.

### Fonctionnalités supplémentaires dans v1.3.2

- **Importation plus facile d'albums Classic.** Cette commande **Ouvrir** peut être employée pour lancer l'importation d'un album Classic ou ScrapIt,

- **Ajouter/Coller spécial.** L'édition de textes étant désactivée, **Ajouter** colle le texte

'stylé' à la fin de l'élément courant. Si l'édition de textes est activée, **Coller spécial** colle le texte au point d'insertion du curseur.

• **Améliorations.** Cette mise à jour améliore le rendu de certains PICTs et conserve la position et le volume des films QuickTime et de sons quand ils sont importés.

## Nouvelles fonctionnalités

**1. Annuler et Refaire.** Ces commandes vont annuler et refaire la plupart des modifications aux éléments d'un album et peuvent être sélectionnées plusieurs fois. (Cependant, la plupart des modifications qui affectent un album plutôt qu'un élément ne peuvent être annulées; par exemple, des opérations de tri et des modifications aux préférences.)

**2. Édition de texte.** Le texte de types HTML, RTF, URL, et texte ordinaire peut être édité et de nouveaux éléments avec de nouveaux éléments textes peuvent être créés. Le texte peut être formaté en utilisant les commandes dans la barre des menus et de la nouvelle bande d'outils texte.

**3. Sélection de texte.** La sélection de texte permet à une portion du contenu d'être choisie d'un type de texte et copié et collé ou glissé et déposé.

**4. Image Zoom sur image.** Dans les présentations combinée et par éléments, les images peuvent être vues à des agrandissements allant de 25 % à 400 % ou à un niveau auquel l'image "s'ajustera dans la fenêtre". Les contrôles d'agrandissement sont dans la nouvelle bande d'outils image.

**5. Coches.** Chaque élément possède une coche qui peut être utilisée pour organiser le contenu d'un album. L'état des coches peut être modifié manuellement élément par élément ou via les commandes du menu **Album : Cocher tous les éléments, Décocher tous les éléments et Basculer tous les éléments**. L'état d'une coche peut être utilisé comme critère dans les opérations de recherche et de tri.

**6. Mode Diaporama.** Tous les éléments ou seulement ceux cochés peuvent être affichés dans une présentation par diapositives. Les éléments avancent après une période donnée ou manuellement.

**7. Sauvegarde des réglages de l'affichage.** Plusieurs "réglages de l'affichage" pour les albums et les éléments individuels sont maintenant sauvegardés et peuvent être rechargés lorsqu'un album est ouvert. Les réglages sauvegardés incluent l'élément affiché, la position de la boîte de dépôt, l'état des coches, les types d'éléments sélectionnés, la position et le réglage du volume des séquences (films) et sons, le niveau d'agrandissement des images, les positions des barres de défilement.

**8. Ouverture des URL.** Lorsqu'un élément inclut une URL Web commençant par "http://" or "https://", l'URL peut être ouvert en cliquant sur le globe qui apparaît dans la barre d'outils ou lorsqu'un type image est choisi en double-cliquant dans la Fenêtre des

éléments. (Si un élément n'inclut pas une URL de type Web, on peut en créer une en utilisant la commande **Élément > Ajouter un Type Texte.**)

**9. Panneau “À propos de cet album”.** La nouvelle commande **Album > À propos de cet album** ouvre un panneau ayant l'information sur l'album. Les champs remplis automatiquement incluent la taille mémoire, le nombre d'éléments et l'image de la boîte de dépôt. Le panneau inclut aussi les champs “Sujet” et “Commentaires” que l'utilisateur peut remplir.

## Autres améliorations

ScrapX 1.3 inclut ces nouvelles fonctionnalités et améliorations :

- Le texte dans les éléments de type PDF peut être désormais fouillé en utilisant Mac OS X 10.3 (Panther).
- Une nouvelle préférence “Texte” permet la sélection de la police par défaut pour l'affichage du contenu en texte ordinaire.
- Les images affichées en vignettes sont réduites seulement si nécessaire.
- Nouvelle vérification d'erreurs
  - ScrapX 1.3 fait un arrêt en douceur si lancée sur un système qui ne rencontre pas le minimum requis.
  - Deux versions de ScrapX ne peuvent être lancées simultanément, et un album donné ne peut être ouvert plus d'une fois.
  - La création d'éléments vides et de fichiers endommagés est empêchée.
- L'album de présentation s'ouvre automatiquement la première fois qu'une version majeure est utilisée.
- ScrapX 1.3 répare les problèmes connus suivants :
  - Un bogue dans la commande **Fichier > Enregistrer sous...** résultait en la sauvegarde de tous les éléments, pas seulement de l'ensemble actif, et un bogue durant la recherche d'un album causait la perte de modifications non sauvegardées de l'album.
  - Un bogue lors de l'ajout à un champ Mémo faisait que le contenu original du champ était perdu.

---

## Notices

ScrapX a été écrit par Tim Kokesh et est une oeuvre d'Aqueous Software LLC protégée par les droits d'auteur, tous droits réservés. ScrapX est une marque déposée d'Aqueous Software LLC.

Mac, Mac OS sont des marques d'Apple Computer, inc. L'application Album pour Mac OS Classic fut écrite par Light Software pour Apple Computer.

Copyright © 2003, 2004 Aqueous Software LLC.

All rights reserved.

[www.aqueoussoftware.com](http://www.aqueoussoftware.com)

29 novembre 2004